**Инструкция по работе с приложением “runner”**

Приложение представляет из себя игру, цель которой заключается в том, чтобы собрать как можно больше подарков до того как тебя поймают гоблины.

Помощь:

Для того чтобы подробнее ознакомиться с управлением, следует в главном меню нажать на кнопку “помощь”.

Запуск игры:

Для запуска игры нажмите кнопку “начать игру”, после небольшой загрузки начнётся игра.

Переход на следующий уровень:

После сбора всех подарков на уровне, игрок может перейти на следующий, взобравшись на лестницу уходящую вверх.

Конец игры:

Конец игры происходит в тот момент когда гоблин догоняет игрока. После этого, выведется счёт игрока и предложение вернуться в главное меню.

Таблица рекордов:

Чтобы посмотреть 5 лучших результатов, следует нажать на кнопку “рекорды” в главном меню.

Музыка:

В игре играет 2 саундтрека, которые можно отключить или поменять местами в главном меню нажатием на кнопку с изображением музыки.